Desenvolvimento da Casa da Pólvora

Por Higor e Christian.

O objetivo deste projeto é desenvolver uma API em .NET ASP para uma Loja de artigos esportivos e equipamentos.

As principais tecnologias utilizadas foram:

* .NET ASP.
* Vue.js.
* SQL Server.

Durante o processo de desenvolvimento, foram encontradas algumas dificuldades em relação à criação das tabelas do banco, especialmente na definição das colunas que faziam referência a outras, como a relação 1/n entre Fornecedor e Produto, e entre Produto e Cliente. Também enfrentamos desafios na integração entre o frontend e o backend do sistema.

As principais funcionalidades desenvolvidas no projeto foram:

* Cadastro de clientes, produtos e fornecedores.
* Consulta de clientes, produtos e fornecedores.
* Edição de clientes, produtos e fornecedores.
* Exclusão de clientes, produtos e fornecedores.

Para a comunicação entre o frontend e o backend do sistema, utilizamos a biblioteca Axios, que permitiu uma comunicação fácil e eficiente entre as duas partes.

Algumas melhorias podem ser feitas para futuras versões do sistema, como por exemplo:

* Autenticação de usuários.
* Controle de estoque.
* Pagamentos e faturas.
* Relatórios e análises.
* Integração com outros sistemas.
* Interface mais intuitiva.
* Implementação de um painel de controle.